

Gerüchte vor der Reise

- 1 Es gibt eine verwunschene Insel die von Echsenmenschen und riesigen Donnerechsen bewohnt wird.
 - 2 Ein unheimlicher, magischer Nebel umgibt die Insel und wer ihn atmet will die Insel nicht mehr verlassen.
 - 3 Es sollen dort friedliche Insulaner wohnen die wertvolle Waren haben, aber niemand traut sich die Reise zu unternehmen.
 - 4 Es gibt auf der Insel eine vergessene Stadt der Götter, deren Häuser und Tempel aus purem Gold erbaut sind.
 - 5 Scharfe Klippen und Korallen-Riffe umgeben die Insel und jedes Schiff muss an ihnen zerschellen.
- 6 Etwas uraltes Böses schlummert auf der Insel und wartet darauf wieder zu erwachen.
 - 7 Die Insel ist nur einmal im Jahr in unserer Welt sichtbar und man kann sie auch nur einmal im Jahr verlassen.
 - 8 Donnerechsen sind dumm und leicht zu täuschen, besonders mit Magie.
 - 9 Die Bewohner der Insel essen gern Menschenfleisch und töten jeden der sie betritt.
 - 10 Die Insel ist das Reich alter böser Götter, die auch die Bewohner des Festlands beherrschen wollen.

Gerüchte auf dem Eiland

- 1 Die Götter wohnen auf dem Vulkan in einem prächtigen Palast aus rotem Stein, besetzt mit weißen und schwarzen Perlen.
- 2 Schreckliche Tiere und andere Wesen leben auf der Hauptinsel. Nur die mutigsten Jäger trauen sich gelegentlich dorthin.
- 3 Früher wohnten die Götter auf der ganzen Insel in prächtigen Bauten, aber sie waren unzufrieden mit unseren Diensten und ließen Steine vom Himmel regnen, die alles zerstörten.
- 4 Alle paar Jahre verschwindet ein Jüngling aus dem Dorf. Es heißt sie gehen zum Palast auf dem Vulkan um ihr Leben den Göttern zu weihen.
- 5 Es leben auch intelligente Wesen auf der Hauptinsel. Sie sehen aus wie Tiere, können aber sprechen.
- 6 Eineinhalb Tage nördlich der Mauer liegen Teergruben. Die Zimmerleute holen dort manchmal Teer zum Abdichten der Dächer.
- 7 Die jungen Mädchen tauchen am Korallenriff nach Perlen. Dort gibt es gefährliche Seeschlangen, doch Jungfrauen verschonen sie.
- 8 Piraten kommen vor allem im Frühling und im Herbst nach der Ernte, um unsere Dörfer zu plündern. Sie kommen in kleinen schnellen Booten.
- 9 Ganz im Norden der Hauptinsel soll es viele Große Fresser geben. Aber niemand geht dorthin.
- 10 Manchmal sieht man riesige Flugwesen am Himmel. Dann muss man sich schnell in einer Hütte oder unter einem Baum verstecken.
- 11 Manche sagen es gibt noch ein weiteres Dorf das vom Zorn der Götter verschont wurde. Aber es liegt irgendwo auf der Hauptinsel.
- 12 Ein Fluch liegt auf der Insel weil unsere Vorfahren den Göttern nicht gut gedient haben.
- 13 Manchmal sieht man Rauch von einem der kleineren Vulkane aufsteigen. Dann opfern wir eine Ziege um die Götter zu besänftigen.
- 14 Die Götter können allerlei Wunder vollbringen. Sie haben große Hütten aus Stein gebaut und lange Brücken über die Berge.
- 15 In grauer Vorzeit kamen die Götter auf Flügeln nach Tanaroa um uns zu lehren.
- 16 Es ist gut die Ahnen hart arbeiten zu lassen, denn so können sie ihre schlechten Taten gegenüber den Göttern büßen und sie wieder gnädig stimmen.